Contexto: Un chico va a un bosque para tener un dia de campo con su familia y mientras explora en el bosque se pierde. Mientras intenta salir del bosque y reunirse con su familia tiene que escapar de los animales salvajes que ahí habitan y representan un peligro para su vida.

Mecánicas/Habilidades: correr, saltar, trepar, atacar con un palo/rama/etc.

Enemigos:

Oso: cerca de panales de abejas, se siente amenazado al acercarse el chico y lo persigue.

Lobo: si el chico está lastimado será perseguido por el lobo.

Monos: tiraran objetos al chico cuando esté cerca de ellos.

Los niveles transcurren en distintos momentos del día y se van a ir introduciendo los enemigos a medida que el día avance.